A2　議事録

## 【はじめに決めたこと】

１．コミュニケーションタイムの発表：亀田→清宮→筒井→藤井→松井→丸山

２．議事録当番：昨日コミュニケーションタイムで発表した人

３．担当者：

チームリーダ・・・丸山

DB担当・・・筒井

品質管理・・・亀田

機能担当・・・清宮、藤井、松井

4．課題管理表：[A2\_課題管理表](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1TmCTo1VprYeBVWzmBFLxIxM3JgiF_ZtY_2xTzBQ4zfk/edit#gid=976307659)

　　miro：<https://miro.com/app/board/uXjVK_FH_t4=/>

5．チーム目標：

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（要件定義）：時間内に決定する。妥協せず可能な限り詳細に内容を詰める

短期（外部設計）：データベースについて詳細な計画を立てる

　　　　　　　　　ユーザ視点を大切にする

短期（内部設計）：適材適所になるよう分担する。バランス良く学べるようにする。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明　確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

6．チーム名：WAC（We Are the Championの略称　読み方：「ワック」）

## 【用語一覧】

・ユーザ…レコレコの当該利用者

・他ユーザ…レコレコの当該利用者以外の利用者を指す

・マイページ…ユーザのコンテンツ一覧を表示しているページ

・コレクション…マイページのマイコンテンツ一覧を表示しているタブ

・ウィッシュリスト…マイページのこれから消費したいと思っているマイコンテンツ一覧を表示しているタブ

・コンテンツ…作品を単位とした記録。マイページに登録できる。単位は、シーズン、巻単位ではなく、作品である。

・マイコンテンツ…コンテンツをマイページに登録したもの（属性をコレクションとウィッシュリストにわける？）。既に消費したものはコレクションに、これから消費したいと思っているものはウィッシュリストに表示される。

・マイコンテンツ登録…マイページにコンテンツをマイコンテンツとして登録すること。

・コンテンツ登録…まだコンテンツとして登録されていない作品を、ユーザが自分でコンテンツとして登録すること

・コンテンツ詳細画面…コンテンツをクリックすると表示される、コンテンツの詳細と、自分のレビュー、他ユーザのレビュー等が表示される画面。ここにランダムチャットのボタンもある。

・レビュー…コンテンツの中に登録することができる文章。コンテンツ詳細画面で登録する。普通に感想を記述することも、巻やシーズンの記録に用いることもできる。

・いいね…主に、レビューとポストで受け取った内容に対して行う。他ユーザから自分のレビューに対してもらうことができる＆自分が他ユーザのレビューと、ポストで受け取った内容につけることができる

・お気に入り…ユーザに対して行う。いいと思ったユーザに対してつけることができる。お気に入りをつけたユーザはマイページから一覧で確認できる。

・お気に入りユーザ…当該ユーザがお気に入り登録した他ユーザを指す

・投稿したレビューの数…当該ユーザが投稿したレビューの総数を指す

・レビューにもらったいいねの総数…当該ユーザが投稿した個々のレビューにもらったいいねの数をすべてのレビュー分合計した数を指す（ポストの分は含めない）

・おすすめ…ポストで投函される・受け取られるもの、コンテンツのタイトルとおすすめする理由の文章を総称して指す。

・気になる！…ポストで受け取ったおすすめに対してつけることができる。数は計上しない。0か1で判断される概念。投稿者は気になる！が押されたか否かのみ確認できる。

・ポストに投稿する…ポストにおすすめのコンテンツのタイトルとおすすめ文を記入し、投稿すること。不特定多数のユーザがランダムで受け取る。

・ポストから受け取る…ポストに投稿された、誰かがおすすめしたコンテンツのタイトルとおすすめ文を、ポストでランダムに受け取ること。

・登録→コンテンツ・マイコンテンツ　のみ

・追加→DBテーブルの1件のデータ　のみ

・投稿→レビュー　のみ

・投函→ポスト　のみ

・つける→　いいね、お気に入り、気になる！

## 【基本色メモ】

ヘッダー背景 #B3C8CF

ジャンル背景 #54A3BF

プルダウンメニュー背景 #CEE9EF

メイン背景 #F1EEDC

ランキング背景 #E5DDC5

ボタン #35AFDB

サブボタン #CFCFCF

基本文字色 #545454

白背景 #FFFFFF

## 【命名法則】

〇ファイル名の命名規則

javaのクラス名（ファイル名）

・Animal　・EmployeeTeam　（アッパーキャメルケース）

jspのファイル名

・login.jsp ・user\_profile.jsp　（スネークケース）

javaScript、CSSのファイル名

・main.js ・form-validation.js （ケバブケース）

〇変数の命名規則

java、javaScriptの変数

・userName ・empName ・animal（キャメルケース）

java、javaScriptのメソッド

・getName ・calcTotal ・max ・min（キャメルケース）

CSSのID名、クラス名の命名規則

・.button 　・.#header-logo（ケバブケース）

JSPのname属性の命名規則

・name ・user\_email （スネークケース）

# 6/3（月）

## 【ミニプロジェクト】

1.日時：2024/06/03

2.決定事項：

2-1.テーマ：マリオ

3.決定タスク：

3-1.時間配分：下記の通り

3-2.役割分担：下記の通り

4.議事録：

4-1. 時間配分

• チーム内時間配分の確認 1分

• 要件定義（テーマの決定） 5分

• 外部設計（大枠の決定） 6分

• 内部設計（詳細の決定） 5分

• 担当者決め 3分

• プログラミング（お絵かき） 15分

（個人作業 １０分 マージ 5分）

• テスト（仕上がりの確認・微調整）3分

• バッファ（余裕分） 2分

4-2. 役割分担

マリオ　　清宮

ハテナブロック　　松井

ブロック＋花　　丸山

雲　　亀田

地面　　筒井

スコア（UI）　藤井

4-3. 時間が余ったら

・クリボー

4-4. 標準化

・マスの大きさ20ピクセルにそろえる

幅1.88

高さ15

4-5. 反省点

・背景も個々人が塗っておけばよかった

# 6/4（火）

## 【チーム名・チーム目標決め】

1.日時：2024/06/04

2.決定事項：

2-1.チーム名：WAC（We Are the Championの略称　読み方：「ワック」）

2-2.チーム目標：

短期（要件定義）：**時間内に決定する。妥協せず可能な限り詳細に内容を詰める**

長期（6月）：**優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。その　　　　　　ために、各自が長所を生かして協力する。**

3.決定タスク：

4.議事録：

4-1. チーム名

候補：　 We Will Win　→WWW

　We Are the Champion　→　WAC（プレゼンの掴み良し）**決定**

4-2. チーム目標

〇短期目標

　・要件定義、外部設計、内部設計を区切りに短期目標を立てることにする

　・要件定義では、時間内に必要な内容を決定することを目指す。

　・後で「あの時決めておけばよかった」となることをなるべく防ぐため、妥協せ　　ず、可能な限り詳細に内容を詰めることを目指す。

〇長期目標

　・最終的には優勝を目指す

　・このチームの長所はバランスの良さ。その長所を生かす。

　・そのためには、各自が長所を生かして協力し、バランスよく全体のクオリ　　　　ティが高いアプリを作成することを目指す。

## 【要件定義】

1.日時：2024/06/04

2.決定事項：

2-1.

3.決定タスク：

3-1.

4.議事録：

4-1. スケジュール

機能詳細を決める：今日中

ペルソナ：今日中

要件定義書：今日は入れたらいいかな

機能・画面の担当者：明日、または今日できたらいいかな

レビュー：16：30に一回見てもらう。→先生に予約取っておく

4-2. 案出し　14:00まで

〇みんなの案

・貯金が楽しくなるようなアプリ　貯金したら画面に変化が出ればインセンティブに

　　　　→既存のアプリがない

・笑顔を作る練習

・毎日使う・社会人→音楽、ラーメンに関する何か

・家事の共有→毎日お母さんに怒られる→個人が何をしているかしていないか共有

　専業主婦の実績を可視化できるツール（上司に報告してるみたいに）

　今日のtodoをリストアップ、誰が何をやったのか、今何が済で何が未済なのか

　家事をやったことが実績として認められるような工夫

　→既存のアプリを超える機能をつけないといけない

・外でPCが好き。電源コードを探すのが大変。コードがある場所がパッと分かる

・コーヒーの値段がお店によって違う。お店によってコーヒーの値段が一覧で分かる

　→とってくるデータありきになる。システムとして充実しているとは

・電車乗り過ごさないような通知してくれるアプリ

・消費したコンテンツを一律に管理する。レビューをつけることもできる。同じコンテ　　　　　ンツが好きな人とマッチング＆チャット可能

→漫画、小説、本全般、映画、ドラマ、

　→書籍、映像、音楽のようなくくりは必要

　→ユーザがジャンルを作り出すのはできるようにする？

・おすすめの飲食店をすぐ答えられるようなリスト作成できるアプリ

〇有力候補

・家事共有ツール　2票　　清宮、丸山

・貯金も大切　2票 　　松井、藤井

・消費コンテンツ　2票　　亀田、松井

〇懸念

・家事共有アプリは、既存を超えるのが困難

・貯金は既存のアプリがないが、銀行とつなげることが困難なので、ユーザが手入力

　→それだと手間が増えるだけになる、便利ではない

・消費コンテンツ　管理＋コミュニケーション

　→データを手入力なのが手間。ただし全て登録しておくのは不可能

　→主要なの一部だけ登録しておくのなら可能なのではないか

　　　　 →オールジャンルにできればターゲット層を広く獲得

・広げすぎると凡庸なものになってしまう

　→一部を先鋭化させることが重要では

〇消費コンテンツ説明

・メイン機能は、消費コンテンツのタイトル、作者・監督、年代の蓄積

　→登録をどれだけ簡単にできるか

　→誰かが登録したことあるやつは候補に出る（ある程度は入れておかないと）

・自分のレビューもつけられる

・同じコンテンツを消費した人同士で一対一でコミュニケーション可

・消費コンテンツのくくりは

　→書籍（小説、漫画、参考書、専門書等も対象）、映像（アニメ、映画、ドラマ）、　　　　　ゲーム、音楽

・一回話したことある人とフレンドになれる機能もありかも

・相手の履歴も見れたら嬉しい→けど他のアプリと同じになれないように

　　　 ・記録だけをしたいかコミュニケーションもしたいかを最初に設定する

・作品を検索したら、レビューが一覧として出てくる

・動機：

記録：アニメやドラマ、本をたくさん消費しているのに、聞かれたときすぐ出て　　　　　　　　　　こない→一律で管理できたら便利

コミュニケーション：身の回りに同じコンテンツを消費している人がいない。

SNSで知らない人にも話しかけにくい。同じコンテンツ　　　　　　　　　　　　　　　　　を消費した人と、グラビティみたいな感じで個人的に話　　　　　　　　　　　　　　　　　せたら嬉しい。

・誰に向けて作るか→記録をしたい人向けか、つながりたい人向けか

　→完成を目指すなら記録をメインにした方が安全

・オリジナリティ：網羅しているジャンルが広い

　　記録にとどまらないコミュニケーションツールとしても機能する

〇みんなの現時点の意見

・亀田：とりあえず消費コンテンツで

　筒井：消費コンテンツで。ジャンル増やしたい→ターゲット層増やしたい

　清宮：既存のアプリとの差別化を考えると、消費コンテンツがオリジナリティがある

　　　　どこかは絞らないといけない、差別化。

　松井：ユーザを絞ればいいのでは。オタク向けのように。

　藤井：消費コンテンツでいい。ジャンルがいっぱいあっても、コードを使いまわすこ　　　　　　　とで効率化可能

　丸山：消費コンテンツ。技術面で実現不可能なことがあったら心配。

　　　　マッチング機能が心配。

4-3. ペルソナ　消費コンテンツの方向で　16:30先生のレビューまで

4-4.機能詳細

概要：

消費したコンテンツを一律に管理する。レビューをつけることもできる。

同じコンテンツが好きな人とマッチング＆チャット可能

必須

・アカウント登録・ログイン機能・マイページ（登録数・レビュー数）

・ユーザ情報：ユーザID、パスワード、ユーザ名、アイコン、自分のお気に入りユーザ　　　　一覧（自分しか見られない）、自分がお気に入り(されてる)数

・次回からログインを省略

・レビューの公開・チャットの有無を設定できる

・登録時に、文字を打っていくごとに関連コンテンツに絞られていく

→既存の登録がなければ自分で入力可能

１．

　・消費コンテンツの記録（書籍、映像、ゲーム？）

　→タイトル、作者、出版年（販売年）、登録日、（ニコニコ動画のようなタグ）

　　ジャンル別のアイコンをつける

　・レビューの添付（★で評価つけられたらいいかも、作品ごとに★数の平均）

　　　　　→コメントをつけられる

　　　　・自分で見返したときに、★の数によって分類できる機能（できれば）

　・アイコンをそれぞれのアニメの画像とかにできればいいな（できれば）

　　　　　→画像登録も可能

　　変更・削除・検索・ジャンル別検索も可能

２．

・自分が登録したコンテンツを押すと、他の人のレビューが一覧で出てくる

→他のユーザのレビューも見ることができる（ここでフレンド申請できる？）

３．

・同じコンテンツを登録している人とチャットがつながる（DM機能のような）

・フレンド機能（お気に入り機能に近い・承認なし）

・ブロック機能

・お気に入り機能

　　レビューとユーザに対してそれぞれつけられる

　　（0か1のフラグでお気に入り）

４．革新的な機能もう１つータイムライン機能

・お気に入り数上位のユーザがランキングとして表示される（3～5位まで）

・お気に入りのユーザのレビューが更新されたらタイムラインとして表示

５．スマホ対応

６．表示切替

　ダークモード

　言語

〇先生に聞いておきたいこと

・実現可能そうか

・データベース

　　１．ユーザ情報のテーブル

　　２．作品情報のテーブル→正規化（ジャンルのテーブル）

　　→この2つをどうやって紐づけるか

　　３．もう1テーブル必要　多対多を一対多にするためのテーブル

　　４．ＤＭが保存されるテーブル

登録規模　未定

4-5.機能・画面の担当者

#### 【進捗】

昨日のスケジュール目標：

機能を決める＋ペルソナシート完成

昨日の進捗：９割達成

機能の全体像のおおまかな決定とペルソナシートが済

先生のレビューを受けて、もう１つ機能を追加する作業が必要に

今後のToDo：

・新機能追加

・要件定義書

・機能・画面の担当者決め

（ペルソナシートの写真）

## 

# 6/5(水)

## 【要件定義】

1.日時：2024/06/5

2.決定事項：

2-1.

3.決定タスク：

3-1.

4.議事録：

4-1. スケジュール

　　　　機能詳細を決める：１時間→12:00

要件定義書：午前中まで→15:00

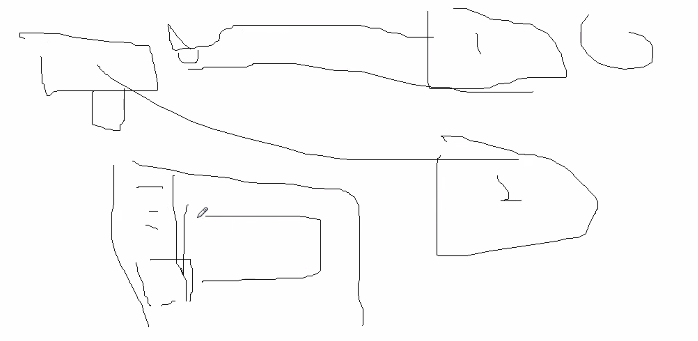
機能・画面の担当者：3時まで→16:00

レビュー：３時予定→13:30に一旦見てもらって、最終は？

4-2. 新機能

　　　　　　・自分のおすすめを共有　他のコンテンツに興味がある人に向けて　ポスト機能

→ポスト機能にもいいねをつけれる　新しく文を作る（自分のおすすめの効果を知れる）

→モーダルウィンドウ

　　　　　　・称号を付与する（色んな観点から複数の種類の称号）→レビュー促進

→記録とコミュニケーションのバランス感覚注意

ユーザーランキングをやめてレビューについたいいね数でバッチか名前の色が変わるみたいなこと

バッチは分かりやすすぎて競争要素を生むのでは

バッチの意味とは

→良いレビューを書くユーザーを見分けたい

　達成感を可視化したい（ふわっとしたごほうび）

→競争要素を抑えつつ、分かる人は分かるような形で

　⇒名前の色を変える（他の人からも見える）

　　新規ユーザには隠されている法則、使っていくうちに分かる

もらったいいねの数が見えるのは他のSNSと同じになる

→競争要素を抑えるなら、もらったいいねの数が見えない方が

　　　・検索機能を追加してそこから登録できるようにする

　　・ユーザー検索はなし（個人が記録するという目的をメインに考えると必要ない）　 ・表示を自分の好きなように変えることが出来る機能（本棚、バー）

・DMで画像は送れるようにする（その画像を保存する機能）

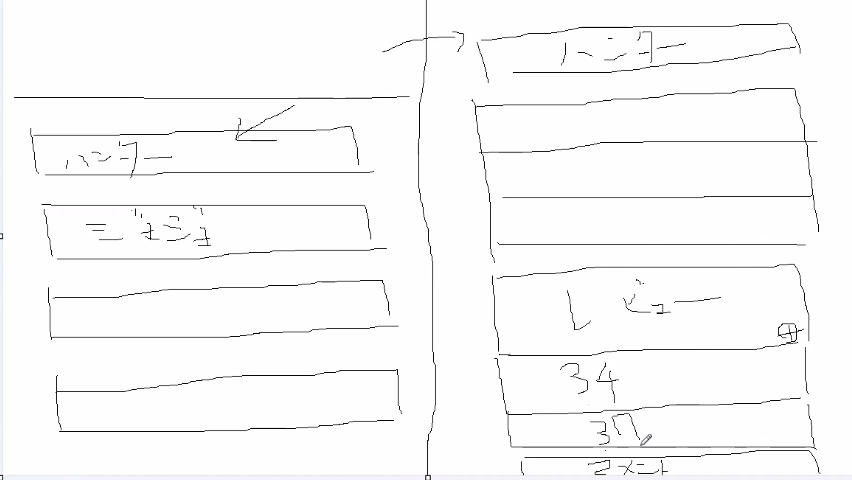
・これから見る予定のコンテンツをストックしておく機能　別ページ（優先順位）

・マイページを充実（並べ替え機能）

・投稿時間を記録する

・同じコンテンツでもシーズンで区別する機能→一巻ずつは厳しい

・新刊に対してのコメント（スレッドに追加していける機能）



プロフィールに表示する内容

・自分に見える…アイコン、ユーザ名、登録したコンテンツ数、

　自分のレビュー数、もらったいいね数（レビュー）、お気に入りユーザ、

　自分のコンテンツとレビュー

・他の人から見える…アイコン、ユーザ名、登録したコンテンツ数、

　自分のレビュー数、自分のコンテンツとレビュー

・レビューにある程度の形を作る

・オリジナルのウィンドウ

【まとめ】

・おすすめポスト

・レビューにもらったいいねの総数で名前の色が変わる

・今後見る予定のコンテンツもストックできる（ページ切り替え）

・DMで画像を送れるように

・同じコンテンツに対してレビューを追加できる

4-3. アプリの名前

〇キーワード

記録、コンテンツ、レコード、チャット、コミュニケーション

　　　〇候補

レコレコ

チーム名同様、頭文字をとる

ToDo→配色のサイト、名前の候補考えておく

4-4. デザイン

シンプル、ナチュラル、親しみやすさ、パステルカラー

　　カラーチャート→寒色（青）自分で色を設定する（作業面で行けるかどうか不安）　　

#B3C8CF

#BED7DC

#F1EEDC

#E5DDC5

文字→カタカナ

×派手、クール、かわいい、都会的、原色

[Nature Color Palettes](https://colorhunt.co/palettes/nature)

4-5.フィードバック

　　・優先順位をつける。

　　・テーブルがいくつ必要か。

　　・いいねをするときの画面が難しいです。

　　・コンファームをオリジナルにしましょう。

#### 【進捗】

昨日の目標：

・新機能追加 10:00まで→午前中まで

・要件定義書 午前中まで→17:00まで

・機能・画面の担当者決め 15:00まで→手つかず

昨日の進捗：6割達成

・新機能追加→先生からレビュー済み

・要件定義書→全ての項目を埋めただけ、あとは全員で詳細すり合わせ＆埋める

・機能・画面担当者決め→未済

本日のTodo：

・要件定義書のレビューと仕上げ（全員）→15:00

・要件定義書のレビュー（先生）→15:00

・機能・画面担当決め　→17:00

・テーブル内容と数を考える　→できれば

# 

# 6/6(木)

## 【要件定義書完成】

1.日時：2024/06/06

2.決定事項：

　2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

　　　　　　そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（要件定義）：時間内に決定する。妥協せず可能な限り詳細に内容を詰める

本日：貴重な対面の機会なので、本日中に疑問を解消しきりたい

3.タスク：本日のTodo

・共通認識（お絵描き）→14:00　ここで疑問を解消したい

・要件定義書のレビューと仕上げ（全員）→15:00

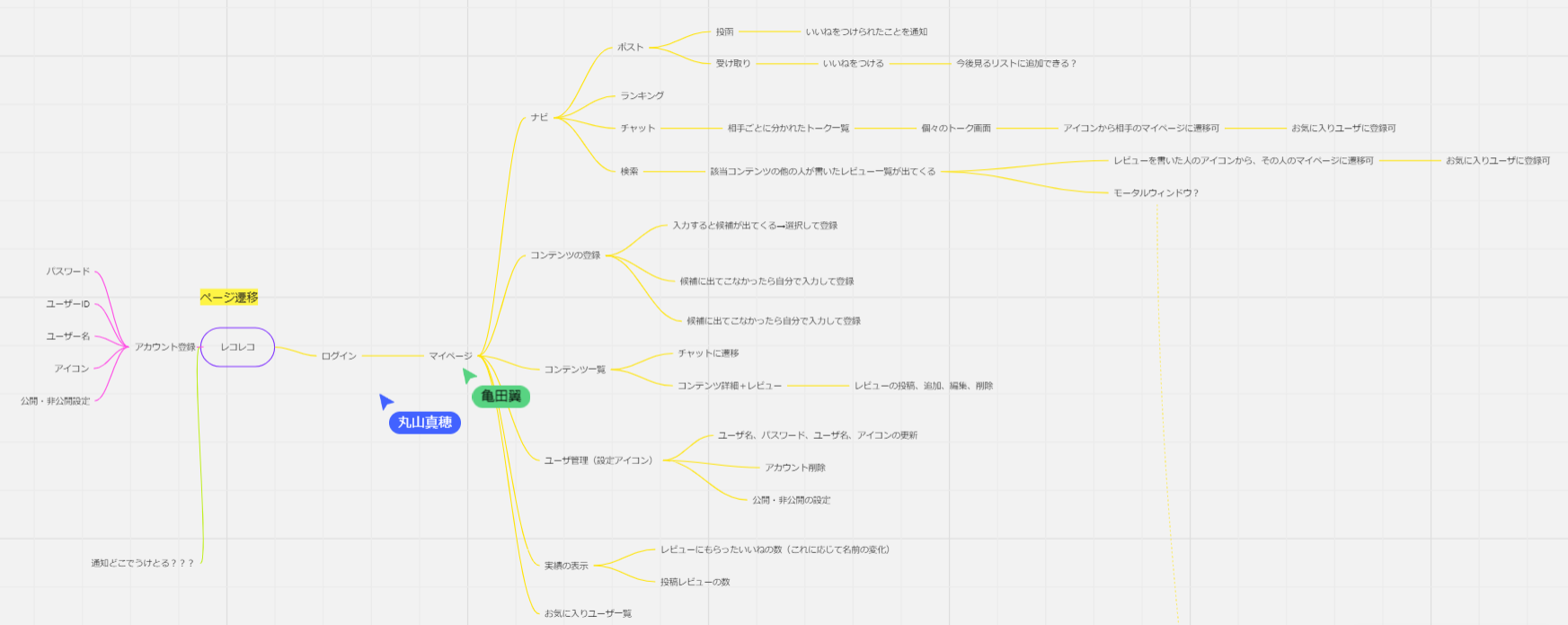
　1．miroと要件定義書を比べて、要件定義書に抜け漏れがないか確認

　2．決まっていないことを決めて記載（ランキング、通知、検索、エラー）

・要件定義書のレビュー（先生）→15:00

・機能・画面担当決め　→17:00

・テーブル内容と数を考える　→できれば



4.議事録：

4-1. 疑問点の解決

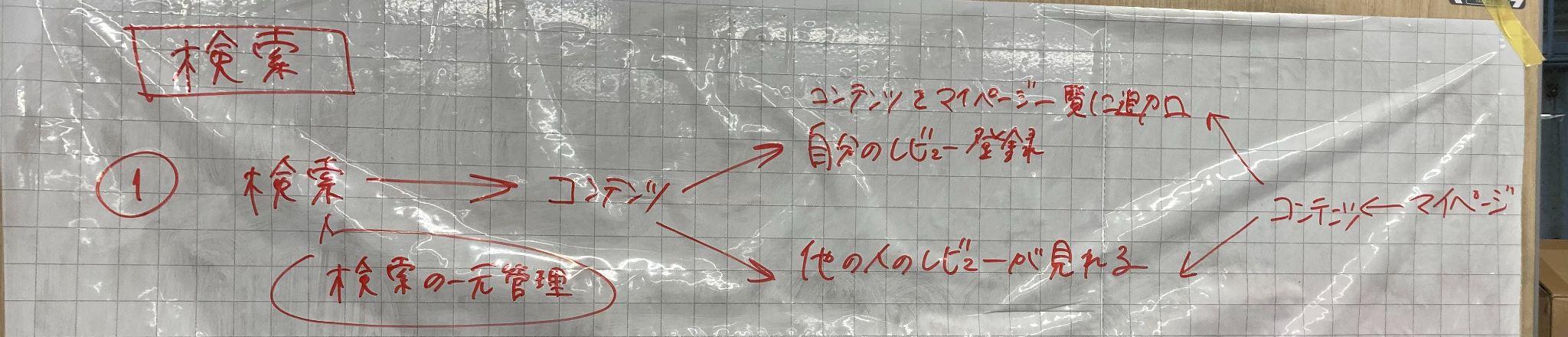
・ユーザID＝メールアドレス ・通知→チャットにのみ通知が来る

（数字か太字かという表示形式は保留）

・ランキングの場所→ホーム画面を作ってタイムラインと並べて表示する

・検索→マイコンテンツ登録と他の人のレビューを見るための検索を一元化。

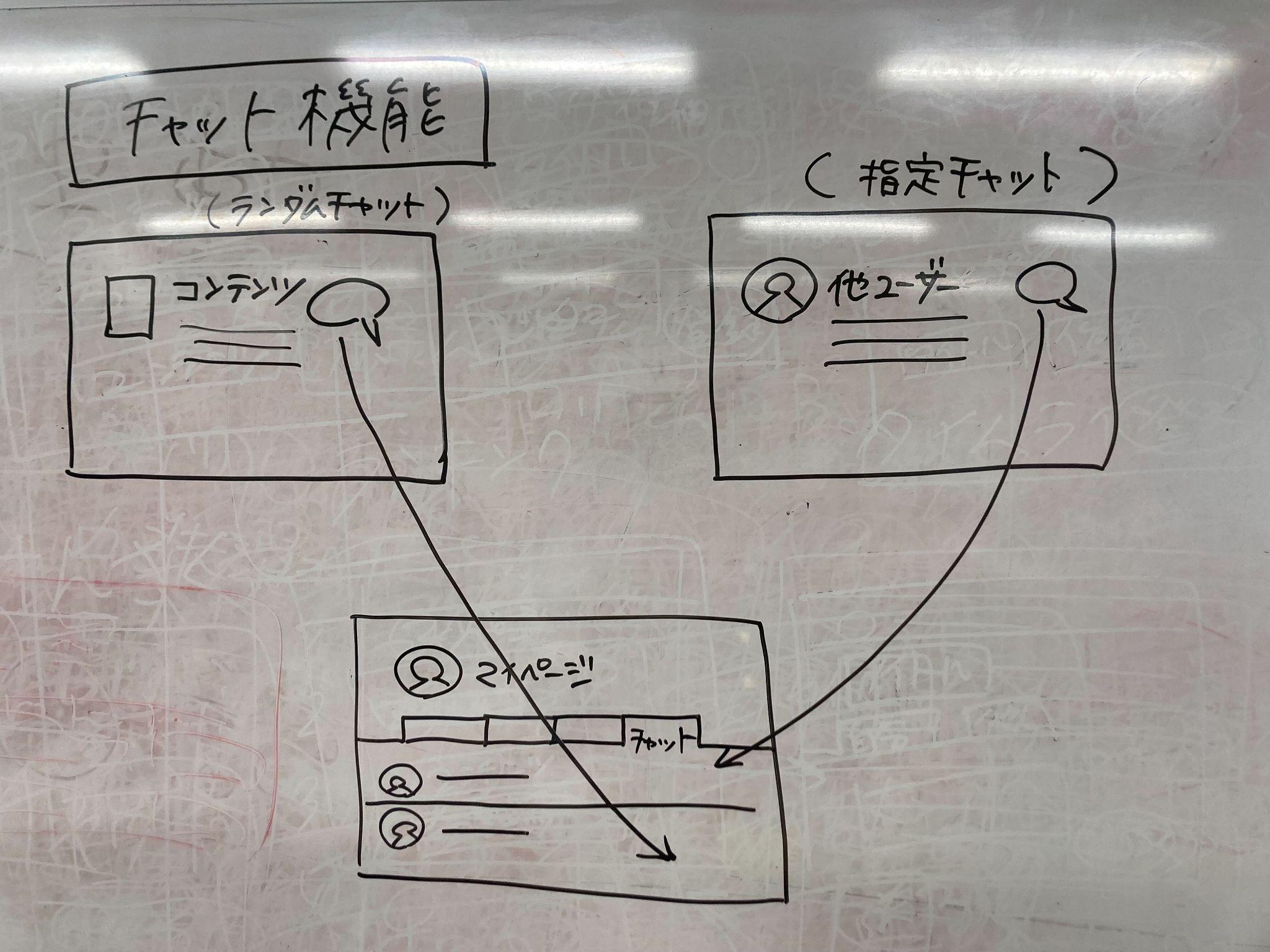
　コンテンツ詳細ページを充実させて、結局詳細ページに飛ぶようにする。



・検索結果表示→

　google検索結果の画面

　画像が見えやすい、

　マイコンテンツ登録を検索結果からできるため

・チャット機能→

コンテンツ詳細からのランダムチャットと他ユーザのマイページからの指定チャットが可能。どちらもマイページのチャット項目にトークルームが蓄積される。

・モーダルウィンドウ→ポスト、チャット

4-2.

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

・共通認識（お絵描き）→14:00　ここで疑問を解消したい

・要件定義書のレビューと仕上げ（全員）→15:00

　1．miroと要件定義書を比べて、要件定義書に抜け漏れがないか確認

　2．決まっていないことを決めて記載（ランキング、通知、検索、エラー）

・要件定義書のレビュー（先生）→15:00

・機能・画面担当決め　→17:00

・テーブル内容と数を考える　→できれば

昨日の進捗：5割達成

・共通認識（お絵描き）→14:00　→16:00

・要件定義書のレビューと仕上げ（全員）→15:00　→17:00

　1．miroと要件定義書を比べて、要件定義書に抜け漏れがないか確認

　2．決まっていないことを決めて記載（ランキング、通知、検索、エラー）

・要件定義書のレビュー（先生）→15:00　→17:30

・機能・画面担当決め　→17:00　→未済

・テーブル内容と数を考える　→できれば　→未済

本日のTodo：

・短期目標とスケジュール決定（全員）→10:00

・課題管理シートの喫緊の課題解決（新規登録手順）（全員）→11:00

・エラー表示やその他JavaScriptの機能の共通認識（全員）→11:00

・外部設計書（分担）→17:00

・DB定義書（分担）→17:00

・機能一覧表（分担）→できれば

・成果物レビュー（全員）→できれば

・機能担当決定（全員）→できれば

# 6/7(金)

## 【外部設計】

1.日時：2024/06/7

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

　　　　　　そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（外部設計）：データベースについて詳細な計画を立てる

　　　　　　　　　ユーザ視点を大切にする

3.決定タスク：

本日のTodo

・短期目標とスケジュール決定（全員）→10:00

・課題管理シートの喫緊の課題解決（新規登録手順といいね）（全員）→11:00

・エラー表示やその他JavaScriptの機能の共通認識（全員）→11:00

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→17:00

・DB定義書（筒井・亀田）→17:00

・機能一覧表（）→できれば

・成果物レビュー（全員）→できれば

・機能担当決定（全員）→できれば

3-1.

4.議事録：

4-1. 短期目標とスケジュール決定（全員）→10:00

・焦らず十分に時間をとってきちんと決めたい。

・データベース頑張りたい→詳細な計画を立てる（テーブルを確認）

　　　 ・ユーザ視点で考える、第3者がわかるように

4-2. 課題管理シートの喫緊の課題解決（新規登録手順）（全員）→11:00

＜マーク＞

いいね！のマーク→ハート♡

お気に入り→星★

※ポストのいいねを区別する→文字（押したら色変わる）

（誰かが響いたことがわかればいい）

ランキングのいいねの基準

＜レビューの新規登録＞

〇マイコンテンツ登録の手段

①マイページ→検索結果のコンテンツの＋ボタン（モータルウィンドウ）

②ヘッダーの検索→検索結果のコンテンツの＋ボタン

③コンテンツをクリック→コンテンツ詳細画面のマイコンテンツ登録ボタン

〇レビューの投稿手段

①マイページの検索結果（モータルウィンドウ）→コンテンツ詳細画面

②ヘッダーの検索結果→コンテンツ詳細画面

→マイコンテンツ登録していないと投稿ボタンを押したときにアラートウィンドウまたはレビュー投稿欄が表示されない

→アラートウィンドウの方が分かりやすい

→レビュー投稿欄の下orプレイスホルダーに「マイコンテンツ登録してからレビューをしてみましょう」という案内文

⇒①レビュー投稿欄のプレイスホルダーに「マイコンテンツ登録してからでなければレビューを投稿できません」という案内文を記載

　②マイコンテンツ登録していない場合、登録ボタンを押したとき、「マイコンテンツ登録してからレビューをしてみましょう」というアラートウィンドウを表示

4-3. エラー表示やその他JavaScriptの機能の共通認識（全員）→11:00

＜エラー表示＞

・アラートウィンドウ（ユーザに書いてほしい内容が空欄、パスワードが間違っていた時）

　確認ウィンドウ（削除をするときのみ、リセットボタンは作らない）

→オリジナルのウィンドウを使用する

＜その他JS機能＞

・時計→なし

・30分触らなかったらログアウト→あり

・パスワード表示切替→あり

・3回パスワード間違えたらロック

→JSにIDPWを記録してるとユーザ切り替えができないため保留

4-4. これからみる一覧にはどうやって追加するか

マイコンテンツ登録するさいの＋ボタンを押す→「マイコンテンツ登録」「これから見るに登録」を選ぶメニュー→選んだ方に登録される

4-5.ページ一覧

【普通のウィンドウ】

１．ユーザ登録

２．ログイン

３．ホーム

４．検索一覧

５．コンテンツ詳細画面

《タブ》

1）自分のレビュー

2）他人のレビュー

６．コンテンツ登録

７．ユーザ管理

８．マイページ(自分)

《タブ》

1）コンテンツ一覧

2）これから見るコンテンツ一覧

3）チャット履歴

4）お気に入りユーザ一覧

**９.マイページ（他ユーザ）（レビューにもらったいいねの総数は非表示）**

**《タブ》**

**1）コンテンツ一覧**

**2）これから見るコンテンツ一覧　→いる？あとでみんなに聞く**

【モーダルウィンドウ】

**① ポストの投稿**

**②ポストの受け取り**

**③ポストの履歴**

**④チャット画面**

4-6. 追加の議論

・マイページの＋ボタンを押すと出てくるモーダルウィンドウの検索画面の削除(課題番号13)

ヘッダーにも検索画面があるので、検索画面が過多ではないか

→しかし、ヘッダーの検索画面からしか登録ができないようにすると、ユーザにとって使い方が分かりにくいのではないか。多くのアプリでは、既に登録されているマイコンテンツ一覧付近に、新たなマイコンテンツを追加するボタンがある。登録するのに、常に検索画面を通過しなければならないようにすると、ユーザにとって登録の動線が分かりにくくなるのではないか。

→検索画面にプレイスホルダーとして「登録・検索はこちら」と表記すれば、ユーザも使い方が分かりやすいのではないか。そうすれば、マイページのモーダルウィンドウの検索画面をなくすことができる。

・レビューは、一定の行数を超えたら末尾の表示は省略して表示する。

「詳しく見る」のようなボタンを用意しておいて、それを押すとレビューがモーダルウィンドウで全文表示されるようにする（すべてのレビューにおいてそれを適用）。

・ユーザ新規登録が成功したら、アラートウィンドウで「成功しました」と表示させ、アラートウィンドウの閉じるボタンでログイン画面に戻る。それが無理なら、名刺管理アプリと同じ形式の結果画面を表示させる。

・パスワードは8～16桁という縛りのみでOK？それならJavaScriptのみで簡単に実装可能

・ジャンル分け　未済

候補：

①映像、書籍、ゲーム、音楽

②映像、書籍、ゲーム

③映画、ドラマ、アニメ、漫画、小説、その他書籍

#### 【進捗】

昨日の目標：

・短期目標とスケジュール決定（全員）→10:00

・課題管理シートの喫緊の課題解決（新規登録手順といいね）（全員）→11:00

・エラー表示やその他JavaScriptの機能の共通認識（全員）→11:00

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→17:00

・DB定義書（筒井・亀田）→17:00

・機能一覧表→できれば

・成果物レビュー（全員）→できれば

・機能担当決定（全員）→できれば

昨日の進捗：8割達成（外部設計　進捗：3～4割/目標：5割）

・短期目標とスケジュール決定（全員）→10:00　完了

・課題管理シートの喫緊の課題解決（新規登録手順といいね）（全員）→11:00完了

・エラー表示やその他JavaScriptの機能の共通認識（全員）→11:00　完了

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→17:00　3～4割

・DB定義書（筒井・亀田）→17:00　3～4割

・項目定義書（DB定義書と外部設計書を照らし合わせて作成）

・機能一覧表（全員）→できれば　未済

・成果物レビュー→できれば　未済

・機能担当決定（全員）→できれば　未済

本日のTodo：

・スケジュール（進捗確認・スケジュール設定）＆目標確認

・現時点で決めておきたいこと・周知事項（6/7の4-6.追加の議論参照）

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→とりあえず全部埋めたい

・DB定義書（基本筒井・亀田→最終的に全員で検討）→とりあえず全部埋めたい

・項目定義書（DB定義書と外部設計書を照らし合わせて作成）

・機能一覧表（全員）→できれば

・成果物レビュー→できれば

・機能担当決定（全員）→できれば

# 6/10(月)

## 【外部設計】

1.日時：2024/06/10

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（外部設計）：データベースについて詳細な計画を立てる

　　　　　　　　　ユーザ視点を大切にする

3.決定タスク：

本日のTodo

・スケジュール（進捗確認・スケジュール設定）＆目標確認

・現時点で決めておきたいこと・周知事項（6/7の4-6.追加の議論参照）

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→とりあえず全部埋めたい

・DB定義書（基本筒井・亀田→最終的に全員で検討）→とりあえず全部埋めたい

・項目定義書（DB定義書と外部設計書を照らし合わせて作成）

・機能一覧表（全員）→できれば

・成果物レビュー→できれば

・機能担当決定（全員）→できれば

3-1.

4.議事録：

4-1. スケジュール（進捗確認・スケジュール設定）＆目標確認

　機能設計 9/13ページ　→今日中に終わらせる

　画面設計 5割　→

　DB　　　　ほぼ終わっている(みんなで確認）→チャットのテーブル

　　　　明日全体的に詰めれたらいい感じ

本日のTodo

・スケジュール（進捗確認・スケジュール設定）＆目標確認→11:00

・現時点で決めておきたいこと・周知事項（6/7の4-6.追加の議論参照）→11:00

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→17:00

丸山・松井　今日中に全て埋める。終わり次第DBへ

清宮　できるところまで

藤井　今日中に終わりそう。終わり次第HTML再現作業

・DB定義書（基本筒井・亀田→最終的に全員で検討）→17:00

ひとまず引き続き分からないところを検討

時間が空いたらJavaの勉強

・機能一覧表（全員）→

・成果物レビュー→

・機能担当決定（全員）→

4-2. 現時点で決めておきたいこと・周知事項（6/7の4-6.追加の議論参照）

【周知事項】

①マイページのモーダルウィンドウの検索画面の削除

②レビューの表示行数制限と、モーダルウィンドウでの全文表示

③ユーザ新規登録成功画面について

④パスワードの規程→8～16桁とする。英数字混みなどの条件はなし。

【決めておきたいこと】

①ジャンル分け

①映像、書籍、ゲーム、音楽

②映像、書籍、ゲーム

③映画、ドラマ、アニメ、漫画、小説、その他(書籍)、ゲーム、その他(映像)

④それ以外でもOK

②別ユーザのマイページで見られる内容は？

〇既に決まっていること

（見られるもの）

・別ユーザのマイコンテンツ

・別ユーザのレビュー一覧

・別ユーザのレビュー数

（見られないもの）

・別ユーザのレビューにもらったいいねの総数

〇決まっていないこと

・今後見たいコンテンツ一覧→見られない

・お気に入りのユーザ一覧（アプリの趣旨的に見られなくていいのでは）

→見られない

・チャット履歴（個人情報だから見られなくていいのでは）→見られない

③復元機能つける？何を復元できるようにする？ゴミ箱はどこに配置する？

　　　・復元機能はなし

4-3. コンテンツ詳細画面の作品詳細について

作品の概要（ストーリーなどの）説明はいらないのでは？

→ユーザのコンテンツ登録時の負担、登録したユーザによる内容のむら

→既存の漫画記録アプリでは、ない場合が多い

⇒コンテンツ詳細画面の作品の概要説明はなし、出版（放送年）と作者のみを記載

　コンテンツ登録時、公開年などは選択するだけにしてもいいかも

4-4.　ホーム画面の仕様

・お気に入りのユーザが0名の場合、タイムラインには何が表示される？

→「お気に入りのユーザを追加してみましょう」みたいな誘導文

4-5.　パスワードを忘れた人はどうする？

ID（メールアドレス）は分かるだろうということで、IDを忘れた際の救済措置はなし。

→ID（メールアドレス）を入力してもらって、それに該当するアカウントのパスワード　　　　　を再設定するページを作る。しかし優先順位は低いので、出来れば作るという機

　　　　　能。とりあえずログイン画面に「パスワードを忘れた方はこちら」という文字を書　　　　　いておく。

4-6.　レビューの文字数制限

JavaScriptで500文字以上入力されたらアラートが表示＆500文字までと分かるプレイスホルダーを用意

4-7.　並べ替えどうなったっけ、どこの画面で何をどこに

4-8.　ポストについて

・ポストに投稿できる内容…タイトルとおすすめ文のみ

・ユーザができること…ポストクリック→メニューの受け取るをクリック→誰かが投稿　　　　　　　　　　　　　　したタイトルとおすすめ文が表示→気になる！を押す/押さない　　　　　　　　　　　　　　→右上の×で閉じる→受け取ったものは受け取りリストに自動的　　　　　　　　　　　　　　に追加される（気になる！を押す/押さないに関係なく）

・コンテンツとの紐付け、ウィッシュリストへの追加などはできない。

・コンテンツとの紐づけはやりたい…でも、全体の負担を考えると優先順位は低い

　⇒時間が余ったら実装しよう

現在のTodo

丸山→DB検討⇒DB定義書

亀田・筒井→ER図作成⇒DB定義書

藤井→レイアウト⇒HTML再現作業

清宮→画面デザイン作成

松井→機能設計清書

終わった人→機能設計のレビュー（抜けている機能、エラーメッセージがないか確認）

#### 【進捗】

昨日の目標：

・スケジュール（進捗確認・スケジュール設定）＆目標確認→11:00

・現時点で決めておきたいこと・周知事項（6/7の4-6.追加の議論参照）→11:00

・外部設計書（画面：藤井・清宮　機能：丸山・松井）→17:00

丸山・松井　今日中に全て埋める。終わり次第DBへ

清宮　できるところまで

藤井　今日中に終わりそう。終わり次第HTML再現作業

・DB定義書（基本筒井・亀田→最終的に全員で検討）→17:00

ひとまず引き続き分からないところを検討

時間が空いたらJavaの勉強

・機能一覧表（全員）→

・成果物レビュー→

・機能担当決定（全員）→

昨日の進捗：8割達成

目標：外部設計書とDB定義書を終わらせること→8割完了

現在の作業：外部設計書（6/7（金）から）

画面設計→レイアウト：藤井（完了、現在HTMLでの再現に入っている）

⇒ホームとログイン作成中

　　デザイン：清宮（半分くらい）

⇒6/10

機能設計→丸山・松井（ほぼ完了、現在松井が抜け漏れ確認中）

　　　⇒未済が4つ、明日には終わる

DB定義書→亀田・筒井・丸山（テーブル構成はほぼ決定。現在DB定義書を作成中だが、後はほぼ手直しだけ）

⇒データベース決定、定義書あともうちょっと

項目定義書：手つかず（外部設計書とDB定義書を照らし合わせて作成したいため）

機能一覧表：手つかず（全て終わってから作成したいため）

本日のTodo：

【作業一覧】

・決めたいこと…①レビューとチャットの文字数制限と説明とアラート

　②各種並べ替えについて（どこで、どのように）

・画面設計書→16:30

・機能設計書→16:30

・DB定義書→12:00

・項目定義書→16:30

・機能一覧表→16:30

・レビュー（一旦）→16:30

【メンバー別】

丸山・亀田・筒井：DB定義書、項目定義書、機能一覧表→今日中

松井：機能設計（細かな修正）→今日中

清宮：画面デザイン→今日中

藤井：HTML作成→できるところまで

自分の作業終わった人→DB定義書、項目定義書、機能一覧表に合流

【進捗報告】

開始時

中間（15:00）

日報記入後

# 6/11(火)

## 【外部設計】

1.日時：2024/06/11

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（外部設計）：データベースについて詳細な計画を立てる

　　　　　　　　　ユーザ視点を大切にする

3.決定タスク：

本日のTodo

【作業一覧】

・目標・進捗・スケジュール確認→12:00

・決めたいこと…　→14:00

①レビューとチャットの文字数制限と説明とアラート

②基本的に全て入力必須（画像以外）にしてNULLを防ぎたい件

③各種並べ替えについて（どこで、どのように）

④必要になる画像素材（アイコン、レビュー画像、コンテンツ画像）

⑤ジャンルの区別はどう表現される？→タグ？

⑥気になる！の表示切替

⑦ウィッシュリストからコレクションへの移行

⑧ポストの戻るボタンはつける？

⑨コンテンツ表示は何件ずつ

⑩用語の整理と統一（登録、追加、投稿、投函）

・画面設計書→16:30

・機能設計書→16:30

・DB定義書→完了

・項目定義書（レイアウト・DB分かってるメンバーにお願いしたい）→16:30

・機能一覧表→16:30

・先生のレビュー（一旦）→16:30

【メンバー別】

丸山：機能一覧表

亀田：項目定義書

筒井：項目定義書

松井：機能設計（細かな修正）→今日中

清宮：画面デザイン→今日中

藤井：項目定義書

自分の作業終わった人→DB定義書、項目定義書、機能一覧表に合流

【進捗報告】

開始時

中間（15:00）

日報記入後

3-1.

4.議事録：

4-1. 今日の最初に決めておきたいこと

①レビューとチャットとポストの文字数制限と説明とアラート

・DB定義書では、とりあえず

タイトル→50字

レビューとチャット→500字

ポスト→200字

に設定

・プレイスホルダーで文字制限について説明

・規程の文字数をこえたらJavaScriptでアラートボックスを出す

　　→これでデータベースの方には規定以上の文字数のデータは来ないはず

既定の文字数を超えると文字の色が変わる(ベスト)

　　　　　　　　　⇒そもそも、入力欄にそれ以上入力できないようにする

（max lengthを使う）

②基本的に全て入力必須（画像以外）にしてNULLを防ぎたい件

・基本的にシステムに必要な情報しか扱っていないため、DBはほぼNotNull　　　　にした

→ユーザが入力するものは、基本的に全て空欄だったらアラートが出るよう　　　　にして、JavaScriptの段階でデータがNULLになるのを防ぎたい

→レビューの本文、画像以外は必須項目

③各種並べ替えについて（どこで、どのように）

・コレクション・ウィッシュリスト（マイコンテンツ一覧のこと）→ジャンル別(絞り込み)・最新/昔

・コンテンツ詳細のレビュー一覧（自分・他ユーザ）→最新/昔

・ポスト一覧→最新/昔

④必要になる画像素材（アイコン、レビュー画像、コンテンツ画像）

・アイコン、レビュー画像コンテンツ画像(ジャンル別)が未登録の場合、デフォルトの画像を作っておく必要がある

・レビュー画像とコンテンツ画像は共通

⑤ジャンルの区別はどう表現される？→タグ？

・コンテンツとコンテンツ詳細にジャンルが文字で表示されるだけ？視覚的　　　　な違いは他になし？

⑥気になる！の表示切替

・気になる！→気になった！への変化（色も反転）

⑦ウィッシュリストからコレクションへの移行

・コンテンツ詳細から移動してもらう

・コレクションに登録したら自動的にウィッシュリストから外れる

⑧ポストの戻るボタンはつける？

・現在は、以下の3つの動線しかない

　ポストクリック→ポスト投稿→閉じる

　ポストクリック→ポスト受け取り→閉じる

　　　　ポストクリック→ポスト一覧表示→閉じる

・各ページにポストのメニューに戻るボタンを置く

⑨コンテンツ表示は何件ずつ

・読み込みボタン

⑩用語の整理と統一（登録、追加、投稿、投函）

登録→コンテンツ・マイコンテンツ　のみ

追加→DBテーブルの1件のデータ　のみ

投稿→レビュー　のみ

投函→ポスト　のみ

⑪レビューの見える部分は何行目まで表示するか

・2～3行くらい(作りながら)

⑫タイムライン、ランキングの更新頻度

・ページロード時

⑬マイページにもレビューのタブを付け加える

4-2.　作業中に出てきた疑問・決め事

・ポスト一覧→投函した作品について

気になるが押されなかったら非表示押されたら水色のボタンが現れる

・ポスト投函後はどこの画面に遷移するか

→投函しましたウィンドウ→閉じるボタンを押す→ポストメニューに戻る

・チャットで画像を送るボタンはどこにある

→画像アップロード用の＋ボタン

・ユーザ管理で更新ボタンを押した後どこに遷移するか

→更新しましたウィンドウ→閉じるボタンを押す→ホームに戻る

　　　　→できそうだったら元いたページに戻りたいが、できなかったらホーム

・プロフィール文　→ユーザテーブルにカラム追加

　⇒入力必須ではない（DBはNotNullつけない、ウィンドウではじかない）

　　どこから入力するかの画面イメージはまだ

・コンテンツ詳細の12と16は使いまわせる？別の論理名つける？

　同じデザインで、同じ論理名をつける。中の文字だけ変える

・年の呼び方、公開年に統一（余裕があればジャンルによって分けたい）

・コンテンツ詳細画面では「公開年」「製作者」という言葉は表記しない。コンテ　　　　ンツ登録画面では「公開年」「製作者」と表記する。プレイスホルダーに説明を加　　　　える。

・おすすめ…ポストで投函される・受け取られるもの、コンテンツのタイトルとおすす　　　　　めする理由の文章を総称して指す。

・検索は作者でもヒットするようにする？

→大変ではないので、タイトルと製作者と公開年で検索する

→その場合、検索欄のプレイスホルダーの中の文を変える必要がある

⇒画像イメージは差し替えず、議事録に記録しておく

・論理削除の方が削除するのが楽

・ユーザ登録時のエラーメッセージは更新時と同じでいい

　同じメールアドレスが登録されていないか確認

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標・進捗：　5～6割

・目標・進捗・スケジュール確認→12:00

・決めたいこと…　→14:00

・画面設計書→16:30　　→あとマイページだけ　8.5割

・機能設計書→16:30　　→マイページとチャットだけ（あと3枚）

・DB定義書→完了

・項目定義書（レイアウト・DB分かってるメンバーにお願いしたい）→16:30

→4割　ログイン、ユーザ登録、ホーム、検索一覧、コンテンツ詳細画面、

ユーザ管理、マイページまでざっと

　　　　DB関連　できるところは全ページ　まだのところは一旦保留

・機能一覧表→16:30　　　　　　→4割

・先生のレビュー（一旦）→16:30　→できているところまでは概ねOK

本日のTodo：

【外部設計】

・画面設計　あとマイページだけ

・機能設計　画面上がり次第対応

・項目定義書　画面上がり次第対応

・機能一覧表　あと6割

【対面の機会に】

・DBと機能のすり合わせ

・画面遷移

【みんなで話したい事】

・用語説明：マイコンテンツとコレクションとウィッシュリストの整理

　コンテンツ→作品１つ１つ　例）ハンターハンター、ジョジョ

　マイコンテンツ→マイページに登録された、コンテンツのこと

　コレクション→既に見たマイコンテンツの一覧が載っているタブのこと

　ウィッシュリスト→これから見るマイコンテンツの一覧が載っているタブのこと

・DB補講を受けて→全部のテーブルにIDと登録Timestampと更新Timestampつける？

・星のこと完全に忘れていた、ちょっとこれから足すのは厳しいのでは、、

・コレクションの並び替え＝コレクションに登録した日付の昇順降順

【先生に聞きたいこと】

・ユーザ登録時のメールアドレスの確認（DB参照してページ遷移する）の動作をもう一度、あとサーブレットがどんな挙動をするのかを聞きたい→聞いた。別資料参照

・あとモーダルウィンドウとチャットのサンプルがほしい→チャットは待機、モーダルはサイト紹介

・いいねテーブルやっぱり分ける必要ある？

・チャットのAPI→JSの上位のNextJSのAPIなので難しい

# 6/12(水)

## 【外部設計】

1.日時：2024/06/12　　議事録担当：丸山

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（外部設計）：データベースについて詳細な計画を立てる

　　　　　　　　　ユーザ視点を大切にする

3.決定タスク：

本日のTodo

【外部設計】

・画面設計　あとマイページだけ

・機能設計　画面上がり次第対応

・項目定義書　画面上がり次第対応

・機能一覧表　チャット・並び替えだけ

【対面の機会に】

・DBと機能のすり合わせ

・画面遷移

【みんなで話したい事】

・用語説明：マイコンテンツとコレクションとウィッシュリストの整理

　コンテンツ→作品１つ１つ　例）ハンターハンター、ジョジョ

　コレクション→既に見たコンテンツの一覧が載っているタブのこと

　ウィッシュリスト→これから見るコンテンツの一覧が載っているタブのこと

・DB補講を受けて→全部のテーブルにIDと登録Timestampと更新Timestampつける？→入れます

・星のこと完全に忘れていた、ちょっとこれから足すのは厳しいのでは、→なし

・お気に入りユーザといいね、気になる！の削除どうなってたっけ→もう一度押すと削除される

【先生に聞きたいこと】

・ユーザ登録時のメールアドレスの確認（DB参照してページ遷移する）の動作をもう一度、あとサーブレットがどんな挙動をするのかを聞きたい→聞いた

・あとモーダルウィンドウのサンプルがほしい→もらった

・いいねテーブルやっぱり分ける必要ある？？→あった。変更した

3-1.

4.議事録：

4-1. 作業しながら出てきた疑問

・コレクションとウィッシュリストの一覧には、画像、タイトル、ジャンルが表示され　　　　る。

・チャットで、画像と文字が同時に入力されていた場合どうなる？

4-2. 検索結果の順番

コンテンツ登録時に、ふりがなをふる

検索結果は、ふりがなのあいうえお順で並べる

→変更点は、DBのカラムと、コンテンツ登録時の画面

4-3. 先生のレビューを受けての変更点

〇ユーザ登録

・アラートウィンドウの優先順位

→一つのウィンドウに複数メッセージ表示

〇モーダルウィンドウでのアラートウィンドウ→ボタンのdisableに変更

必須項目未入力エラー→必須項目がないときボタンを押せないようにする（disable）

（モーダルウィンドウの上にアラートウィンドウを重ねないため）

〇チャットトーク画面

→全ての発言ごとにアイコンをつける

〇検索結果で出てくるコンテンツの順番（コンテンツ登録順？）

→コンテンツテーブルにふりがなカラムを増やす

→検索結果は、ふりがなカラムの50音順（あ→ん）で表示

〇データベース

・テーブル名が変

→スネークに合わせて、頭文字は小文字に変更

・登録日時、更新日時

→登録だけDAO、更新はそのままデフォルト値で

・レビューテーブルからマイコンテンツIDカラムを削除

・いいねテーブルの有無

→レビューテーブルからいいねカラム削除

（→いいねテーブルは、いいねカラムの0,1もいらないかも？

　　いいねがついたら⇒1件のデータとして追加する

　　いいねを削除したら⇒データ（レコードごと）削除するということ）

〇機能一覧表

・リダイレクトの記述が抜けていたので追加

・アイコン＝ボタンにする（他ユーザのマイページに飛ぶとき）

→他ユーザのマイページは、クエリパラメータを使ってGETで送る（コンテンツ詳細画面も同じ仕組みなので統一する）

〇コンテンツ登録とポスト投函後の画面遷移の変更

・コンテンツ登録：成功画面のモーダルウィンドウが表示される。閉じるボタンを押すと、ウィンドウが閉じる

・ポスト投函：成功画面のモーダルウィンドウが表示されて、そのウィンドウ上の戻るボタンを押すとポストメニューに遷移

#### 【進捗】

昨日の目標：

【外部設計を完了させる】

・画面設計　あとマイページだけ

・機能設計　画面上がり次第対応

・項目定義書　画面上がり次第対応

・機能一覧表　チャット・並び替えだけ

【対面の機会に】

・DBと機能のすり合わせ

・画面遷移

昨日の進捗：10割達成

ER図・画面遷移図作成（空いている人）とりあえず完了

外部設計続き→13:30完了

空いている人で確認→15:00完了

レビュー→15:00完了　　外部設計通過！！

DBと機能すり合わせ→17:00とりあえず完了

本日のTodo：内部設計

・ファイルの洗い出し

・担当決め

# 6/13(木)

## 【内部設計】

1.日時：2024/06/13　　議事録担当：亀田

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（内部設計）：適材適所になるよう分担する。バランス良く学べるようにする。

3.決定タスク：

本日のTodo：

・目標/スケジュール確認　→10:00

・内部設計 →17:00

１．ファイルの洗い出し　→15:00（4時間）

２．担当決め　　→17:00（2時間）

3-1.

4.議事録：

4-1. 短期目標（内部設計）決め

大切にしたいこと：適材適所になるよう分担する。バランス良く学べるようにする。

完了期間：今日

4-2.テーブルの結合について

レビューの表示

アイコン(User)、ユーザ名(User)、レビュー(Review)、いいねの件数(Good)、

自分がいいねしたかどうか(Good)

UserテーブルとReviewテーブルを繋ぐ(ユーザIDとレビューを書いたユーザのIDで繋ぐ)

ReviewテーブルとGoodテーブルを繋ぐ(レビューIDで繋ぐ)

ランキングの表示

UserテーブルとReviewテーブルを繋ぐ(ユーザIDとレビューを書いたユーザのIDで繋ぐ)

ReviewテーブルとGoodテーブルを繋ぐ(レビューIDで繋ぐ)

レビューにもらったいいねの総数

UserテーブルとReviewテーブルを繋ぐ(ユーザIDとレビューを書いたユーザのIDで繋ぐ)

ReviewテーブルとGoodテーブルを繋ぐ(レビューIDで繋ぐ)

タイムライン

アイコン(User)、ユーザ名(User)、レビュー(Review)、いいねの件数(Good)、

自分がいいねしたかどうか(Good)、お気に入りユーザ(Favorite\_user)

UserテーブルとReviewテーブルを繋ぐ(ユーザIDとレビューを書いたユーザのIDで繋ぐ)

ReviewテーブルとGoodテーブルを繋ぐ(レビューIDで繋ぐ)

Reviewとお気に入りテーブルを繋ぐ(お気に入りユーザIDとユーザIDで繋ぐ)

4-3. 優先順位

jsp→dao,beans→servlet→JavaScript

機能の優先順位

高いもの

ログイン、ユーザ管理、登録、検索、マイページ（他ユーザのマイページ）、

コンテンツ登録、コレクションウィッシュリスト登録、レビューの投稿、いいね、

コンテンツ詳細、お気に入り

低いもの

ポスト、チャット、ホーム

4-4. 期限

高いのは3日

jsp(高いもの):

model(高いもの):

servlet(高いもの):

低いのは4日

jsp(低いもの):

model(低いもの):

servlet(低いもの):

4-5.　必要になる画像素材

・デフォルトのアイコン

・コンテンツ登録（ジャンル別）

・ポスト

・

・ロゴ（時間があれば）

#### 【進捗】

昨日の目標：

・目標/スケジュール確認　→10:00

・内部設計 →17:00

１．ファイルの洗い出し　→15:00（4時間）

２．担当決め　　→17:00（2時間）

昨日の進捗： 10割達成

・内部設計 →17:00内部設計通過!!

１．ファイルの洗い出し　→15:00（4時間）完了

２．担当決め　　→17:00（2時間）完了

本日のTodo：実装　優先度高いもの優先

# 6/14(金)

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/14　　議事録担当：清宮

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

・目標・個人のTodoとスケジュール確認→10:00

・中間報告（スケジュールに対して何割進んだか、問題はないか）→14:00

・個人作業→17:00

3-1.個人のTodoとスケジュール

亀田：コンテンツ詳細jsp,css完成

清宮：共通画像の作成、全体css出来れば完成

筒井：検索一覧jsp,css完成

藤井：ユーザ管理jsp,css完成

松井：Beans2つ完成、チャットjsp,css,全文表示完成

丸山：Beans2つ、マイページのjsp完了

【中間報告】

亀田：4割、コンテンツ詳細のレビュー作成中

清宮：共通画像完了（デフォルトコンテンツ画像がまだ）、全体CSSのヘッダー　　　　　　　があと少し、削除ボタン等の分かりやすいサンプルを作りたい。進捗は7割だけ　　　　　　　ど、ヘッダーが大変そう。

筒井：検索一覧の中身、3割

藤井：今日の目標は終わりました。10割

松井：3割、今日中に終わらなさそう

丸山：Beans2つ、マイページのjsp7割

　【最終報告】

亀田：7割。レビュータブの上部分は完成/jsp,css完成が目標

清宮：削除ボタンサンプル、ヘッダーもう少し整えたら完了だが、いじるところ　　　　　　　が多い。全体8.5割。残りはヘッダー、全体CSSは完成。月曜には終わる

筒井：検索一覧一覧の半分以上は完成。月曜には終わればいいな

藤井：10割。終わった。ユーザ登録サーブレット書き途中。サンプル送る。

松井：Beans2つ、モーダルの全文表示だけ修了。6割。

丸山：Beans2つ、マイページと他ユーザのマイページのjsp完成。10割

4.議事録：

4-1. 　プログラミングの短期目標

作業進捗の確認と修正を行う。

プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

4-2. 　プログラミングの際の決め事

〇スケジュールについて

・1つの悩み事に時間を使いすぎない、スケジュール優先

・10分悩んで解決の見通しが立たなかったら相談（解決できそうなら大丈夫）

　　　設計書がよく分からない

　　　コードの書き方が分からない…など

・チームに相談→それでもわからなかったら先生に相談

　　　個人で先生に相談しない。まずチームに。

〇コードの書き方の統一

・DBのカラム名(物理名)＝Beansのフィールド名

・Beansにはコンストラクタを書かない。

　（今回は基本的にコンストラクタで初期値入力はしない。）

〇補講受けた人に聞きたい、名刺管理アプリの無駄な点

・DAOの中身、名刺管理のときとほぼ同じ説明

〇libファイル作ろう

4-3. 　その他今の時点で決めておきたいこと

　　　　①タイムラインに表示するのは、いつからいつまでの期間に書かれたレビュー？

過去一週間

②コンテンツ登録の公開年の範囲は？

1950年から2024年まで（さらに過去のものはそれ以前）

中間報告：14時

4-4.　開発中に気づいたこと

・ヘッダーの検索はpostかも

・ボタンの色はボタン #35AFDBかも

・お気に入りユーザ一覧を表示させるために、お気に入りユーザとユーザテーブル結合　　　しなきゃかも＋チャットは絶対チャットとユーザテーブル結合させなきゃだった

#### 【進捗】

昨日の目標：

亀田：コンテンツ詳細jsp,css完成

清宮：共通画像の作成、全体css出来れば完成

筒井：検索一覧jsp,css完成

藤井：ユーザ管理jsp,css完成

松井：Beans2つ完成、チャットjsp,css,全文表示完成

丸山：Beans2つ、マイページのjsp完

昨日の進捗：大体平均6～8割達成

亀田：7割。レビュータブの上部分は完成/jsp,css完成が目標

清宮：削除ボタンサンプル、ヘッダーもう少し整えたら完了だが、いじるところ　　　　　　　が多い。全体8.5割。残りはヘッダー、全体CSSは完成。月曜には終わる

筒井：検索一覧一覧の半分以上は完成。月曜には終わればいいな

藤井：10割。終わった。ユーザ登録サーブレット書き途中。サンプル送る。

松井：Beans2つ、モーダルの全文表示だけ修了。6割。

丸山：Beans2つ、マイページと他ユーザのマイページのjsp完成。10割

本日のTodo：

・目標とスケジュール確認

・中間報告

# 6/17(月)

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/17　　議事録担当：筒井

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認→10:25

・発表に必要な文章作成→10:40

・中間報告→14:00

【個人】

亀田：コンテンツ詳細のjsp・css→ユーザDAO

清宮：全画面cssのヘッダー、モーダル

筒井：検索結果一覧jsp・css→Beans→DAO

藤井：ユーザ管理とユーザ登録のServlet

松井：モーダル、チャット、ポスト

丸山：ReviewDisplayDao(12:00)→MyPageServlet(16:00)→OtherMyPageServlet(17:00)

【中間報告】

亀田：コンテンツ詳細のjsp・css　完成 　→ユーザDAO

清宮：５割　モーダルに取り組む

筒井：７割 検索結果一覧jsp・css

　　　 藤井：ユーザ登録のjsp終わり　ユーザ管理に取り組む

松井：ポスト７割　チャットは未定

丸山：ReviewDisplayDao(14:00)→MyPageServlet(16:30)→OtherMyPageServlet(17:00)

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　７割

【最終報告】

亀田：7割　ユーザDAO２割（明日中に完成）

清宮：6.5割　ヘッダー完成　モーダル（明日）

筒井：5割　マイコンテンツDAO（明日）

　　　 藤井：目標達成　ホームのcss(明日)

松井：７割　ポスト　タブが分からない

丸山：ReviewDisplayDao(14:00)→MyPageServlet(9割)→OtherMyPageServlet(未了)

8割　明日の午前中には完了させる

【その他連絡事項】

・Beansの修正

・提出文章の修正

3-1.

4.議事録：

4-1. 発表の時必要な文章

チーム記号：A2

チーム名：WAC（読み方：ワック）

アプリ名：レコレコ

アプリ概要：書籍、映像、ゲームなど、消費したコンテンツを記録することができる。記録には、レビューを付与することも可能である。また、他ユーザとのチャット機能や、コンテンツを薦めることができるポスト機能によって、コミュニケーションツールとして利用することもできる。

主な機能と担当：

Login機能：藤井

ユーザ登録・管理機能：藤井

コンテンツの記録機能：亀田・清宮

コンテンツ詳細表示機能：亀田

レビューの投稿機能：松井・清宮

マイページ機能：丸山

チャット機能：丸山

ポスト機能：松井

タイムライン・ランキング表示機能：藤井

検索機能：筒井

4-2.

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

亀田：コンテンツ詳細のjsp・css→ユーザDAO

清宮：全画面cssのヘッダー、モーダル

筒井：検索結果一覧jsp・css→Beans→DAO

藤井：ユーザ管理とユーザ登録のServlet

松井：モーダル、チャット、ポスト

丸山：ReviewDisplayDao(12:00)→MyPageServlet(16:00)→OtherMyPageServlet(17:00)

昨日の進捗：平均7割達成

亀田：7割　ユーザDAO２割（明日中に完成）

清宮：6.5割　ヘッダー完成　モーダル（明日）

筒井：5割　マイコンテンツDAO（明日）

　　　 藤井：目標達成　ホームのcss(明日)

松井：７割　ポスト　タブが分からない

丸山：ReviewDisplayDao(14:00)→MyPageServlet(9割)→OtherMyPageServlet(未了)

8割　明日の午前中には完了させる

本日のTodo：

# 6/18(火)

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/18　　議事録担当：藤井

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認

・ファイル構成一覧表の記入

・中間報告→14:00

【個人】

亀田：ユーザDAO終わらせる、コンテンツ詳細サーブレット手を付ける

清宮：モーダルすすめるのとDAO1つは終わらせる、出来ればもう一つやりたい

筒井：マイコンテンツとポストレシーブDAO

藤井：タイムラインDAO→ポストDAO

松井：ポストを終わらせる、DAOもできれば

丸山：otherMyPageServletとMyPageのcss,jsp

【中間報告】

亀田：ユーザDAO終了、これからコンテンツ詳細サーブレット

清宮：モーダル１つ終わりそう、DAOを勧めている

筒井：

藤井：タイムラインDAO終了、ポストDAOが途中　７割

松井：DAO終了、モーダルも終了　10割

丸山： otherMyPageServle終了、MyPageのcss,jpsはこれから

【最終報告】

亀田：ユーザDAO終了、コンテンツ詳細サーブレット終了　１０割

清宮：レビューDAO終了、グッドDAO半分終了、モーダル８割終了　９割

筒井：マイコンテンツ、レシーブDAO終了　１０割

藤井：タイムライン、ポストDAO終了　ホームサーブレット半分　１０割

松井：ポストを終わらせる、DAO終了　１０割

丸山：otherMyPageServlet終了、MyPageのcss,jsp半分　８割

3-1.もうみんなで非同期やろう

4.議事録：

4-1.

4-2.

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

亀田：ユーザDAO終わらせる、コンテンツ詳細サーブレット手を付ける

清宮：モーダルすすめるのとDAO1つは終わらせる、出来ればもう一つやりたい

筒井：マイコンテンツとポストレシーブDAO

藤井：タイムラインDAO→ポストDAO

松井：ポストを終わらせる、DAOもできれば

丸山：otherMyPageServletとMyPageのcss,jsp

昨日の進捗：ほぼ9割達成！！

亀田：ユーザDAO終了、コンテンツ詳細サーブレット終了　１０割

清宮：レビューDAO終了、グッドDAO半分終了、モーダル８割終了　９割

筒井：マイコンテンツ、レシーブDAO終了　１０割

藤井：タイムライン、ポストDAO終了　ホームサーブレット半分　１０割

松井：ポストを終わらせる、DAO終了　１０割

丸山：otherMyPageServlet終了、MyPageのcss,jsp半分　８割

本日のTodo：

# 6/19(水)

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/19　　議事録担当：松井

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認

・DAOについて（追加、GitHub）

・中間報告→14:30

【個人】

亀田：apiマイコンテンツ終わらす

清宮：goodDAO、モーダル終わらす

筒井：サーチサーブレット優先

藤井：ホームサーブレット

松井：ポストサーブレット

丸山：iineAjax理解する、マイページcss

【中間】

亀田：いいねを付けるjs、コレクション登録、削除js

清宮：dao終了、8割

筒井：サーチサーブレット終わり　10割

藤井：ホームサーブレット終わり　10割

松井：dao訂正終わり、チャット画像途中、ApiReviewServletに予定変更

丸山：Ajax理解はできた、マイページはまだ　5割

【最終】

亀田：10割apiマイコンテンツ終了JavaScriptも少しできた

清宮：dao終了、8割

筒井：サーチサーブレット終わり、ApiOtherServlet終わり　10割以上

藤井：ホームサーブレット終わり　10割

松井：ApiReviewServlet終わり、モーダルのCSSを詰めた、今後はモーダルのアニメーション　10割以上

丸山：みんなのサーブレットが終わった！マイページはまだなので5割

3-1.

4.議事録：

4-1. ContentsDAO　フリーワード検索

MyContentsDAO　インサート、デリート　済

FavoriteUserDAO　ユーザーID渡されたら

　　GoodDAO

　　 4-2. 途中早退

藤井　3時過ぎ

清宮　3時半

亀田　4時半過ぎ

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

亀田：apiマイコンテンツ終わらす

清宮：goodDAO、モーダル終わらす

筒井：サーチサーブレット優先

藤井：ホームサーブレット

松井：ポストサーブレット

丸山：iineAjax理解する、マイページcss

昨日の進捗：大体9～10割達成

亀田：10割apiマイコンテンツ終了JavaScriptも少しできた

清宮：dao終了、8割

筒井：サーチサーブレット終わり、ApiOtherServlet終わり　10割以上

藤井：ホームサーブレット終わり　10割

松井：ApiReviewServlet終わり、モーダルのCSSを詰めた、今後はモーダルのアニメーション　10割以上

丸山：みんなのサーブレットが終わった！マイページはまだなので5割

本日のTodo：

# 6/20(木)

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/20　　議事録担当：丸山

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認

・中間報告→14:00

・リハーサルは火曜日・水曜日（タイムテーブルと資料）

・テストについて（テスト観点まとめ、テスト仕様書作成）

・結構コーディングに片が付いてきた、後は一部のサーブレットとJS

【個人】

亀田：コレクション、ウィッシュリストに追加のAjax（JavaScript）、ポストリストDAO

清宮：サーブレット（ログイン、コンテンツ登録）

筒井：お気に入りユーザに追加のAjax（JavaScript）、DBテストデータ

藤井：アラートウィンドウ（JavaScript）、アラートウィンドウのデザインできれば

松井：ポストサーブレット、ポストとレビューのAjax（JavaScript）

丸山：Ajax（JavaScript）、マイページのCSS

【中間】

亀田：コレクション、ウィッシュリストに追加のAjax（JavaScript）をやる

清宮：サーブレット（ログイン、コンテンツ登録）をやる

筒井：お気に入りユーザに追加のAjax（JavaScript）をやる

藤井：アラートウィンドウ（JavaScript）動いた、アラートウィンドウのデザインやる 松井：ファイル修復、ポストサーブレット、ポストとレビューのAjax（JavaScript）

丸山：ファイル修復、Ajax（JavaScript）、マイページのCSS

【最終】

亀田：コレクションウィッシュリストのAjax終わった、夜にDAOやる。明日：発表準備

10割

清宮：サーブレット（ログイン、コンテンツ登録）終わった、10割

明日：モーダルのJavaScript、モーダル含め全部の合体

筒井：お気に入りユーザに追加のAjax（JavaScript）終わった、テストデータ　10割

藤井：アラートウィンドウ（JavaScript）全部入れた、アラートウィンドウのデザイン

アニメーションの注文　10割以上

松井：ファイル修復、ポストサーブレット、ポストとレビューのAjax（JavaScript）5割

丸山：ファイル修復、Ajax（JavaScript）、マイページのCSS　5割

3-1.

4.議事録：

4-1.発表について

・タイムテーブルと話す内容を考える人→〆来週の火曜日　亀田

・資料作る人①（文章だけ）→〆来週の火曜日　亀田

・資料作る人②（体裁整える）→〆発表日前日　清宮

（ありがちタイムテーブル）

１．挨拶＆チーム名の由来＆場をあっためる　1min

２．作成したプログラム 5min

３．プロジェクト進行で苦労した点＆対応策＆結果＆学んだ点 6min

４．個人の成果 1min×6人

５．総括 1min30sec

バッファ30sec

・背景画像（ロゴ）→やりたい（ロゴできれば）。会社名みたいに右上に

アプリ名じゃなくて、チーム名でも良いと思う

・何仕立てにするか？→芝居、ニュース

（タイムテーブル）

１．挨拶＆チーム名の由来＆場をあっためる　1min

・チーム名の由来・・・WACが何の略称か

チーム名を決めた時点で優勝が決まっていたけど、頼まれたのでプレゼンやりま　　　すよスタンス

２．作成したプログラム 7min

・差別化したところをメイン（このアプリじゃないといけない理由）

・差別化したポイント：メイン（登録・レビュー）、チャット、ポスト

・形式（小芝居？ニュース？その他？）

ペルソナが管理することに重点、つながりすぎないよう注意

→記録することをメインとして紹介

→差別化ポイントとして、チャット、ポストを紹介

→他の管理アプリとも、SNSとも違ういいところどり

・メイン（登録・レビュー）

・チャット

身近に話が合う人がいなくても、遠くにいる話が合う人とつながれる

・ポスト

日常生活で、友達におすすめしてそれを見てくれると嬉しい

嬉しさをアプリを使うことで感じられたら最高→そんなあなたに

⇒他の管理アプリとも、SNSとも違ういいところどりを主軸に、

　メイン機能、チャット、ポストの機能について説明

〇他の管理アプリとの違い

　他のユーザとコミュニケーションできる点

　　 　→チャット…

身近に話が合う人がいなくても、遠くにいる話が合う人とつながれる

　→ポスト…誰かにおすすめして見てもらえる嬉しさ、気軽に誰かにおすすめして見てもらえる（友達いなくても、探りを入れなくていい分、楽）

　→消費したコンテンツを一括で管理できる…A4と当たった場合は言わない

〇他のSNSとの違い

→そもそも記録がメインのアプリ

→コンテンツでつながれる

　他のSNSでもつながることは可能だが、よりコンテンツを主軸に簡単につなが　　　　れる。よりコンテンツに特化して、気軽につながれる（ランダムチャット）。

→ランダム要素が多い（ポスト、ランダムチャット）

　1人の人とずっとつながるというより、ランダムに一期一会の出会いが可能

→団体でつながるものではない。他の人に見られ過ぎない。一対一のコミュニ　　　　　ケーションが可能

⇒言葉でこれを説明するのは難しいが、寸劇なら伝わりやすいのでは

　でもZOOM上だとどこをみたらいいか分からない。話す人以外は画面を消す？

　しかし事前に撮影したものを使いたくない

　簡単な寸劇ならZOOM上でやった方が

３．プロジェクト進行で苦労した点＆対応策＆結果＆学んだ点 4min

〇苦労した点

・イメージがわかない、共通認識のすりあわせの難しさ

・DAO、サーブレットは？

・このグループでしか経験していない苦労を伝えたい

・うちは全員が全部触った！みんながちゃんとやりきった感ある

　できないことをやったから苦労

→他のチームは結構偏りがあったので、差異化可能

〇対応策

・分かる人、先にやったことがある人が分からない人に教えて、互いに教え合う　　　　ことができた。それによって効率的に作業できた！

・みんなでDAOをまとめて同じ時期にやった。一人じゃないという安心感、　　　　　チーム全体でDAOを同じタイミングで終わらせた達成感

〇結果

・みんながMVCの全部を触ったにもかかわらず、効率的に作業できた！スケ　　　　　ジュール通り進んだ。

・一人じゃないという安心感、チーム全体でDAOを同じタイミングで終わらせ　　　　た達成感

〇学んだ点

・チームで助け合うことの大切さ

・互いに助け合えば、苦手なことでもチャレンジできる

・進行が同じだったから、質問しやすかった。それによって、分からないことを　　　　質問することに慣れた。

４．個人の成果（役割期待メイン） 1min×6人

コンセプトを統一する：みんな一言でまとめる、他の人からの評価、自分が担当したファイル

・みんなでこの人といえばみたいな評価を一言でまとめる

→代名詞、二つ名、異名みたいなやつをつける、それは前の人が紹介する

　　　　→他の人の評価を代名詞にまとめた方がコンパクトに伝わるのでは

　　→その後に、自分の成果を短く発表

・写真、自分の感想の周りにみんなのコメント

・メンバーを動物にあてはめ、ブレーメンの音楽隊にしてた

・好きなコンテンツをアイコンにする、モチーフ？

亀田：

清宮：

藤井：

筒井：

松井：

丸山：

５．総括 1min30sec

バッファ30sec

4-2. 空いている人にお願いしたいこと

・すべてのINSET文を使っているDAOについて、TimestampをDAO内で作成して　　　　　　　created\_atカラムにINSETすることができているか

・SELECT文を使っているDAOの内、created\_atをSELECTしているものについて、表　　　　示形式を　SUBSTRING (created\_at,1,19)　に変える

4-3. 決めときたいこと

・ボタンにアニメーション

ページに動きがないので付けてる人がいれば

→筒井くんのサンプルの押下

・フォント決めたい

ゴシック寄りがかわいい

本文の文字があまりかわいくない？何か調べる？

・ロゴを作る！

→美穂ちゃんが時間ある時

・そういえばジャンルのデフォルト画像って？

Todo

・ロゴ

・発表時の背景画像

・フォント決める

#### 【進捗】

昨日の目標：

亀田：コレクション、ウィッシュリストに追加のAjax（JavaScript）、ポストリストDAO

清宮：サーブレット（ログイン、コンテンツ登録）

筒井：お気に入りユーザに追加のAjax（JavaScript）、DBテストデータ

藤井：アラートウィンドウ（JavaScript）、アラートウィンドウのデザインできれば

松井：ポストサーブレット、ポストとレビューのAjax（JavaScript）

丸山：Ajax（JavaScript）、マイページのCSS

昨日の進捗：大体10割、一部5割達成、平均8割弱

亀田：コレクションウィッシュリストのAjax終わった、夜にDAOやる。10割

明日：発表準備

清宮：サーブレット（ログイン、コンテンツ登録）終わった、10割

明日：モーダルのJavaScript、モーダル含め全部の合体

筒井：お気に入りユーザに追加のAjax（JavaScript）終わった、テストデータ　10割

藤井：アラートウィンドウ（JavaScript）全部入れた、アラートウィンドウのデザイン

アニメーションの注文　10割以上

松井：ファイル修復、ポストサーブレット、ポストとレビューのAjax（JavaScript）5割

丸山：ファイル修復、Ajax（JavaScript）、マイページのCSS　5割

本日のTodo：

・発表準備、月曜にある程度話せるようにする

・ポストサーブレット、ポストのAjaxのJavaScript

・マイページのCSS

・チャット機能

# 6/21 (金)

## 

## 

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/21　　議事録担当：亀田

2.決定事項：

2-1.チーム目標

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認

・個人作業

・中間報告：11:45から

・リハーサル準備（全体）：15:00から（亀田君それまでにお願いします）

・テスト項目洗い出し（時間があれば）：16:00から

→今日終わらせておくべきは、発表準備、サーブレット

【個人】

15:00のリハーサル準備までに、自分の成果を1分で話す内容を考えておく

亀田：プレゼンの資料を作る

清宮：JavaScriptを片付ける　モーダルや全体の合体作業

筒井：JavaSctipt、データベーステストデータの続き

藤井：マイページのCSSの完成、合体作業

松井：サーブレットを終わらせる　PostのJavaScript

丸山：チャットのDAOとサーブレットを終わらせる、JavaScriptに入るところまで

【中間】

15:00のリハーサル準備までに、自分の成果を1分で話す内容を考えておく

亀田：プレゼンの資料を作り終わった

清宮：JavaScript終了　モーダルの合体作業に入る　クラス名を変更中

筒井：テストデータを作成中

藤井：マイページは終了　合体させる作業

松井：サーブレットに苦戦中　PostのJavaScript

丸山：サーブレットに苦戦中　DAOが今日中に終わったらいいな

【最終】

亀田：プレゼンの資料は終了　原稿の途中

清宮：JavaScript終わって、モーダルの合体が想像以上に大変。CSSとの兼ね合いが難しい。進捗は5割

筒井：データを一通り入れた

藤井：マイページ終了　データを持ってくる作業の途中

松井：サーブレット終了Ajax週末

丸山：Daoが終了週末

3-1.

4.議事録：

4-1. 空いている人にお願いしたいこと

・すべてのINSET文を使っているDAOについて、TimestampをDAO内で作成して　　　　　　　created\_atカラムにINSETすることができているか

・SELECT文を使っているDAOの内、created\_atをSELECTしているものについて、表　　　　示形式を　SUBSTRING (created\_at,1,19)　に変える

・SQL文の文法チェック。VARUESのSが抜けてるかも

4-2. 発表準備

誰が何の担当をするか

子芝居は誰がやるか？子芝居の内容は？

個人でしゃべる内容を共有

二つ名

〇担当

ペルソナ　記録するお勧めする趣味が合う人としゃべる

背景と名前変えてやる？？

交互にしゃべる

最後にこれで満足みたいな感じで終わらす

亀田：最初と最後

筒井：機能（記録）

藤井：機能（チャット）

清宮：機能（ポストとレコレコの存在意義）

丸山：苦労した点対応策と結果

松井：学んだこと

〇二つ名

清宮：色彩のマエストロ

（トップバッターはこいつだ、レコレコのすべてのデザインを手がけた女）

筒井：情報の錬金術師

（レコレコを支える膨大なデータベースの生みの親）

藤井：フロントエンドのリニアモーターカー

（爆速でHTMLを書き上げる）

松井：モーダルを愛し、モーダルに愛された男

（チーム1）

亀田：エクストラワーク芸人

（チームのムードメーカであり、深夜まで作業を頑張ってくれた）

丸山：歩くChatGPT

（聞けばなんでも答えるリーダー）

清宮→筒井→藤井→松井→亀田→丸山

〇個人の成果

確認済み。　最後は優勝することが出来ました。で終わらせること！

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

・目標とスケジュール確認

・個人作業

・中間報告：11:45から

・リハーサル準備（全体）：15:00から（亀田君それまでにお願いします）

・テスト項目洗い出し（時間があれば）：16:00から

→今日終わらせておくべきは、発表準備、サーブレット

昨日の進捗：割達成

亀田：プレゼンの資料は終了　原稿の途中

清宮：JavaScript終わって、モーダルの合体が想像以上に大変。CSSとの兼ね合いが難しい。進捗は5割

筒井：データを一通り入れた

藤井：マイページ終了　データを持ってくる作業の途中

松井：サーブレット終了Ajax週末

丸山：Daoが終了週末

本日のTodo：

亀田：話し合いを受けてのスライドの変更、発表の原稿

清宮：モーダルの合体とCSSの調整

筒井：データベースにデータを入れる

藤井：合体の続き

松井：ポストのAjaxの残り

丸山：Chat関連

# 6/24(月)

## 【プログラミング】

1.日時：2024/06/24　　議事録担当：清宮

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認

・個人作業・合体作業→午前中

・発表練習→13:00

・中間報告→11:45

・リハーサル→15:00

【個人】

亀田：マイページ合体作業→マイページ、他ユーザのマイページのEL式

清宮：コンテンツ詳細モーダル合体

筒井：発表原稿確認、合体作業→検索結果のEL式

藤井：ホーム合体作業、データベース込み

松井：非同期ポストJavaScript

丸山：合体作業、チャットモーダル

【中間】

亀田：マイページのHTMLにEL式を入れた、コンテンツ詳細のEL式ちょっと

清宮：コンテンツ詳細のモーダル完了、検索結果画面調整

筒井：原稿は目を通した。検索結果のEL式完了、テストデータの追加（いいね、レビューテーブルに追加した）

藤井：ログイン、ホーム、ユーザ登録が終わり。ユーザ管理のCSSの途中

松井：Ajax終わった。ポストモーダルをホームのHTML移植中

丸山：チャットモーダルにけりがついた。今から移植作業

【最終】

亀田：コンテンツ詳細のEL式終了、発表の優勝の下りと学んだことを新しく考える。

発表でどのページ、どの処理を見せるかを考える

清宮：コンテンツ詳細系のモーダルが終わった、検索結果のCSSをやっているので、まだコンテンツの新規登録はできていない。明日は発表資料まで入りたい

筒井：検索結果のEL式、テストデータの修正も完了。発表の場所は個人成果を修正

藤井：ログイン、ユーザ登録、ユーザ管理、ホームを動かしたが、ユーザ管理のラジオボタン・更新・削除ができてない。プルダウンメニューのログアウトまでできるようになりたい。

松井：ポストモーダルをホームのHTMLには合体できた。次はJSPに。できればポスト関係を全部終わらせたい。

丸山：マイページと他ユーザのマイページのJSPの動作確認、チャットモーダルの合体作業中

明日：テスト項目の洗い出しと、提出物の作成

発表の練習：一日一回

松井君の撮影

＜EL式入れるjsp＞

マイページ

他マイページ

コンテンツ詳細

ホーム

検索結果

3-1.

4.議事録：

4-1.

4-2.

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

昨日の進捗：割達成

本日のTodo：

亀田：コンテンツ詳細のEL式終了、発表の優勝の下りと学んだことを新しく考える。

発表でどのページ、どの処理を見せるかを考える

清宮：コンテンツ詳細系のモーダルが終わった、検索結果のCSSをやっているので、まだコンテンツの新規登録はできていない。明日は発表資料まで入りたい

筒井：検索結果のEL式、テストデータの修正も完了。発表の場所は個人成果を修正

藤井：ログイン、ユーザ登録、ユーザ管理、ホームを動かしたが、ユーザ管理のラジオボタン・更新・削除ができてない。プルダウンメニューのログアウトまでできるようになりたい。

松井：ポストモーダルをホームのHTMLには合体できた。次はJSPに。できればポスト関係を全部終わらせたい。

丸山：マイページと他ユーザのマイページのJSPの動作確認、チャットモーダルの合体作業中

明日：テスト項目の洗い出しと、提出物の作成

発表の練習：一日一回

松井君の撮影

# 6/25(火)

## 【プログラミング、発表準備、テスト】

1.日時：2024/06/25　　議事録担当：筒井

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

短期（発表・テスト）：チームの良さが伝わる発表  
　　　　　　　　　　　　　　 講師の評価８割以上(現状6割)

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認→9:45

・中間報告→11:45~

・発表練習とレビュー→発表練習15:00~(30分)　レビュー15:30~(30分)

・動画撮影→14:00~ ※みんなのＯＫ次第

・テスト項目洗い出し（全員）→16:00~17:00(1時間)

【プログラミングのTodo】

・ユーザのアイコンをマイページへ遷移するボタンにする

・ユーザ管理と新規登録の更新・削除ボタンの挙動

・残りの合体作業

マイページ（いいね、ポスト、レビューの編集・削除、レビューの全文表示）

他ユーザのマイページ（いいね、お気に入り、チャット、ポスト、レビューの全文表示）

コンテンツ詳細（いいね、チャット、コレクション・ウィッシュリスト登録、ポスト、レビューの投稿・編集・削除、レビューの全文表示）

ホーム（いいね、ポスト、レビューの全文表示）

検索結果（コレクション・ウィッシュリスト登録、コンテンツ新規登録、ポスト）

→発表で使うところを優先

役割分担  
丸山：いいね、お気に入り、チャット

松井：ポスト

清宮：レビューの編集・削除、レビューの全文表示

筒井：ユーザのアイコンをマイページへ遷移するボタンにする

　　　マイページ、コンテンツ詳細、レビュー

→マイページの表示、検索できた！！

【発表のTodo】

・動画撮影

・レビューを受けての修正（全体・個人）→15:00まで個人で仕上げる

・通し練習（１日１回はやりたい）

・資料作成と背景

　背景どうする？？

　→レコレコのテーマカラー（ホワイトロゴ）

　　左上にロゴ

　　シンプルに

　　ヘッダーの色を参考にする

【個人】

亀田：発表の優勝のくだりを修正、学んだことの修正、発表に使うページを考える

清宮：モーダルの合体、レビューの編集・削除、レビューの全文表示

　　　　　　個人成果の修正

筒井：ユーザのアイコンをマイページへ遷移するボタンにする、個人成果の修正

藤井：ユーザ登録管理系を動かせるように

松井：ポスト、レビューのAjax

丸山：他ユーザのマイページのいいね、お気に入り、チャット

　　　※個人成果のキーワード→単語で揃える

【最終報告】

亀田：発表資料は確定、明日以降は発表内容修正

清宮：モーダルの合体終了、個人成果の修正はもう少し　発表資料をやる

筒井：ユーザのアイコンをマイページへ遷移するボタンにする

(コンテンツ詳細終了、他は今日中)

　　　 藤井：ユーザ管理の更新ができない、削除は画像のエラーが出る

松井：Ajaxが動かない

丸山：他ユーザのマイページにチャット、いいね機能

　　　【先生に聞きたいこと】

　　　・いいねを区別する方法

・Ajaxが動かない。ポスト、コンテンツ登録、レビュー、お気に入り登録、いいね、チャット

・ユーザが登録するのが失敗する、画像がエラーが出る

・

【プレゼンで使用するページ】

1.ホーム画面から検索して検索結果画面に移り、コレクションに追加する部分まで　　　　を動画にする。

2.モーダルのコンテンツ新規登録画面を画像で見せる。

3.モーダルのレビュー投稿画面に予め情報を入力しておいて投稿ボタンを押した時　　　　の処理の部分を動画にする。

4.ホーム画面の画像だけ表示。

5.コンテンツ詳細画面のウィッシュリストに追加を押してマイページに反映されて　　　　いることを確認、そのままコレクションの部分も見せるところまでを動画にする。

6.モーダルのポスト投函画面に情報を予め入力しておいて投函ボタンを押すところ　　　　を動画にする

7.モーダルのポスト一覧画面のタブの切り替えを動画にする

8.コンテンツ詳細画面のランダムチャットを開始ボタンをクリックし、チャット画　　　　面に移動、チャットを送って相手のアイコンをクリック、お気に入り登録までを動　　　　画にする

9.ホーム画面の画像だけ表示。

3-1.GoodDao修正版のGitHubお願いします！

美穂ちゃんの「手がけた」を変える

→レコレコのデザイン監修、色彩のマエストロ

亀田くんの二つ名

→チームのムードメーカー、エクステンド芸人

動画取り直し

ポストのいいまわし

レコレ婚のインパクト→ゼクシィっぽいスライド入れる

痒い所に手が届く

もっとあおる「他の人はそうですよね？」

必殺技ふくらます

プロップ法、明確な理由がない賛成反対など意味がない

進捗

亀田：

　　　 清宮：

　　　 筒井：

藤井：

丸山：

4.議事録：

4-1.

4-2.

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

昨日の進捗：割達成

本日のTodo：

# 6/26(水)

## 【プログラミング、発表準備、テスト】

1.日時：2024/06/26　　議事録担当：藤井

2.決定事項：

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（プログラミング）：

・作業進捗の確認と修正を行う。スケジュールに遅れが出た場合は、明確な日時を再設定して修正する。

・プログラミング、システムについてチームの理解度を合わせる。

短期（発表・テスト）：チームの良さが伝わる発表  
　　　　　　　　　　　　　　 講師の評価８割以上(現状6割)

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認

・中間報告→11:45

・発表練習→13:00

・先生のレビュー→15:00

・マイコンテンツのAjax（コンテンツ詳細、検索結果）→任せるかも

・気になったはこれに似てる

・コンテンツ詳細のチャットモーダル

・ポスト→レビュー→コンテンツ登録のAjax

・CSS整える（検索結果、コンテンツ登録、ポスト）→結子ちゃんに任せた

・発表個人練習と動画→亀田君に任せた

【個人】

亀田：発表の練習

清宮：発表資料作成

筒井：発表個人練習、

藤井：CSSを整える、テスト項目を確認する、(ユーザ登録）

松井：ポスト、レビューのAjax、動画

丸山：コンテンツ詳細完成、マイコンテンツのAjax

3-1.

4.議事録：

4-1.

中間進捗　11:45

亀田：映像取り終わった、個人指導も出来た

　　　 清宮：パワポ5割終了

　　　 筒井：もう少し個人練習する

藤井：検索一覧、ホームのCSS終了、ポストのCSS作業中

松井：レビューの投稿を終わらせる

丸山：コンテンツ詳細、チャット、ウィッシュリスト終了

4-2.

【最終報告】

亀田：プレゼン９割で目標達成　資料をもう少し

清宮：資料作り途中、明日の発表までに完成させたい

筒井：個人練習OK、山田さんのデータを増やす

藤井：ポスト、ホーム、コンテンツ新規登録のCSS完成

松井：ポスト終了、レビュー投稿は出来た、コンテンツ登録はこれから

丸山：コンテンツ詳細のAjax,他ユーザのAjaxが終了、ポスト一覧の受け取る、コンテン

　　　ツ登録のAjaxはこれから

4-3.

【明日】

機能テスト

機能の動作の動画を13:00まで

発表レビュー15:00予定

4-4.

検索→検索結果→コレクション、ウィッシュリストに追加→

コンテンツの新規登録（画像）→レビュー投稿→いいねランキング

→コンテンツ詳細のウィッシュリストに追加がマイページに反映

→ドロップダウンからマイページに飛ぶ→追加したものが反映されているか

→ポスト投函を押したとき→ポスト一覧のタブの切れ替え

→コンテンツ詳細のランダムチャット

→アイコンから他ユーザにページ飛びお気に入り登録→タイムライン

#### 【進捗】

昨日の目標：

昨日の進捗：割達成

本日のTodo：

# 6/27(木)

## 【プログラミング、発表準備、テスト】

1.日時：2024/06/27　　議事録担当：松井

2.決定事項：

2-1.チーム目標

2-1.チーム目標

長期：優勝するために、バランスの良さというチームの強みを生かす。

そのために、各自が長所を生かして協力する。

短期（発表・テスト）：チームの良さが伝わる発表  
　　　　　　　　　　　　　　 講師の評価８割以上(現状6割)

3.決定タスク：

本日のTodo

【全体】

・目標とスケジュール確認　9:45まで

・発表資料作成（動画撮影）　午前中のうちに

・発表練習（スライドとの合わせ）　13:00から（スライド完成次第）

・レビュー　15:00

・テスト　（空いているとき）

・提出物の確認　（16:30から）

【個人】

亀田：テスト、動画撮影監修

清宮：発表資料作成

筒井：テストデータ追加、テスト

藤井：テスト、動画字幕作成

松井：テスト、モーダル調整

丸山：動画撮影、テスト

3-1.

4.議事録：

4-1. 皆に一言コメント

色彩のマエストロ　清宮

・最高なデザインを考えてくれてありがとう

・絵の具の筆がとても似合ってます

・バランスよく何でもできる超人

・デザインのセンスがずば抜けてて本当に尊敬、仕事のレベルが高くて信頼してた

・意見をまとめてデザインにしてくれてありがとう

情報の錬金術師　筒井

・チームに貢献したいという気持ちが出ていた

・表に出さないけど裏ですごい努力してるなって思った

・DB本当にありがとう！いつもチームのために頑張ってくれてるのすごく伝わってた！

・縁の下の力持ち💪

・

フロントエンドのリニアモーターカー　藤井

・一人だけ時を止めて作業してる？

・担当箇所終わらすの早すぎやって、

・仕事早すぎて本当に何度も救われました、めっちゃ頼りにしてる

・ほんとに仕事が早くて尊敬してます

・

モーダルを愛しモーダルに愛された男　松井

・独特なこだわりがあって、おもしろかった

・顔に出さないけど熱い気持ちがあるよね

・いつも自分のこだわりを持って妥協せずに意見を出してくれるので信頼してました

・モーダルへの愛が半端ない！！

・

エクステンズ芸人　亀田

・クラス1明るいチームを作ってくれてありがとう

・なんでも笑いに変えられる天才

・発表も開発も前向きに一緒に頑張ってくれて、すごく励まされたし楽しかった！

・Aクラス１ユーモアのある男

・チームの士気を高めてくれたおかげで、さらにやる気がでた

歩くChatGPT　丸山

・質問したらなんでも答えてくれて助かった

・天才、マネジメントが完璧なリーダー

・こんな最高なリーダーに出会えて幸せ

・リーダーのおかげで良いチームになった

・

4-2.

4-3.

#### 【進捗】

昨日の目標：

昨日の進捗：割達成

本日のTodo：